

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Muchammad. 2012. *Puzzle*. Terdapat dalam <http://aaps10.blogspot.com/2012/11/puzzle.html> diakses Tanggal 26 Maret pukul 14.00.
- Abidin, Zaenal. 2002. *Membuat Mainan Edukatif dari Limbah Kayu*. Tangerang: PT Agro Media Pustaka.
- Agustina, Eva. 2012. *Contoh proposal karya ilmiah*. Terdapat dalam <http://evagustine.blogspot.com/2012/05/contoh-proposal-karya-ilmiah.html> diakses Tanggal 26 Maret 2014 pukul 14.00.
- Ali, Mohammad dan Mohammad Asrori. 2004. *Psikologi Remaja (perkembangan peserta didik)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Desmita. 2012. *Psikologi perkembangan peserta didik*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Husdarta dan Nurlan Kusmaedi. 2010. *Pertumbuhan & Perkembangan Peserta Didik (Olahraga dan Kesehatan)*. Bandung: Alfabeta.
- Kemendikbud. 2013. *Bimbingan Dan Konseling Dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kres, Hana. 2013. *Pengertian, Macam-Macam Dan Fungsi Permainan Puzzle*. Terdapat dalam <http://permainananakmuslim.blogspot.com/2013/09/pengertian-macam-macam-dan-fungsi.html> diakses Tanggal 26 Maret 2014 pukul 14.00.
- Moeslichatoen. 2004. *Metode Pengajaran di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ni'mah, Maftukhatun. 2010. *Peningkatan Ketuntasan Membaca Melalui Layanan Konten Di Kelas A RA Tarbiyatul Banin Pekalongan Winong Pati Tahun Ajaran 2009/2010*. Skripsi. Kudus: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus.

- Poewadarminto, W.J.S. 2005. *Kamus Umum Bahasa Indonesia. Edisi ketiga*. Jakarta: Rajawali Press.
- Pratiwi, Hana. 2014. *Puzzle*. Terdapat dalam <http://hanapратиwi.files.wordpress.com/2014/03/puzzle.pdf.html> diakses Tanggal 26 Maret 2014 pukul 14.00.
- Prayitno. 2012. *Jenis layanan dan kegiatan pendukung konseling*. Padang: FIP-UNP.
- Rahardjo, Susilo dan Gudnanto. 2011. *Pemahaman Individu Teknik Nontes*. Kudus: Nora Media Enterprise.
- Rahayu dan Ardani. 2004. *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*. Yogyakarta: Media Abadi.
- Retnoningsih. 2012. *Pengembangan Kognitif Melalui Penerapan Metode Pemberian Tugas Berbantuan Media Puzzle Angka Pada Anak Kelompok A Semester II TK Ath-Thorriq Singaraja Tahun Pelajaran 2012/2013*. Jurnal. Denpasar: Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sriastuti, Ni Putu. 2013. *Peningkatan Minat Belajar Dan Kemampuan Dasar Kognitif Melalui Penggunaan Media Puzzle Pada Anak Kelompok B Tk Dharma Kumara Pedungan Denpasar Tahun Ajaran 2012/201*. Jurnal. Denpasar: Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suandi, Wawan. 2011. *Makalah Model Permainan Dalam Proses*. Terdapat dalam <http://wawansuandi.blogspot.com/2011/04/makalah-model-permainan-dalam-proses.html> diakses Tanggal 26 Maret 2014 pukul 11.30.
- Sudono, Anggani. 2000. *Sumber Belajar Dan Alat Permainan (Pendidikan Usia Dini)*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Sugiwati. 2014. *Metode Bermain Ular Tangga Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Kelompok A di TK. Ria Baruk Utara VIII/35 Rungkut Surabaya*. Jurnal. Surabaya: Unesa
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas Untuk Guru Pembimbing*. Yogyakarta: Pramitra Publishing.
- Susanto, Ahmad. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini (Pengantar Dalam Berbagai Aspeknya)*. Jakarta: Kencana (Prenada Media Group).

- Tohirin. 2011. *Bimbingan Dan Konseling Di Sekolah Madrasah (Berbasis Integrasi)*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Winarsunu, Tulus. 2010. *Statistik Dalam Penelitian Psikologi Pendidikan*. Malang: UMM Press.
- Wulan, Ratna. 2011. *Mengasah Kecerdasan Pada Anak (Bayi - Prasekolah)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yus, Anita. 2011. *Penilaian Perkembangan Belajar Anak Taman Kana-Kanak*. Jakarta: Kencana (Prenada Media Group).

